

La realizzazione del progetto



L'accoglienza



I bambini si dispongono in sei file

Per entrare nell'atmosfera orientale si balla...la danza del ventre



Ogni gruppo si sposta nel rispettivo centro di gioco

Abù fa i dispetti



La spiegazione

Il gioco inizia con
il rifornimento di
pigne, poi...



...c'è chi cammina in
equilibrio...



...chi salta ostacolini e bacchette

c'è chi si rotola...



... chi corre fra bacchette...



...e chi salta dentro i cerchi

Arrivati davanti alle sagome
con le facce dei nemici di
Aladino...



...si inizia la battaglia...



...a suon di p

Al termine del gioco...





Aladino sfugge a Iafar



La spiegazione

...si raccolgo
pigne...per inizi
nuova battag

Gli aladini indossano i cappellini



Jafar e Jago hanno il mantello



Abù indossa una casacca
marrone



Inizia il gioco



Gli aladini escono dalla loro
tana



Jafar e Jago tentano di
acchiapparli

Un aladino è stato preso...



...si mette seduto a terra...



Arriva Abù che tenta di
liberarlo!

Ora si cambiano i ruoli...



..."chi vuol fare Jafar?"

Il bazar



Il bazar visto da lontano

La spiegazione



Prima di far spesa si prendono
le monete



“Con questa compro un frutto
o una verdura”

Si parte con le carriole...



...seguendo le stradine
segnate sul prato



La bancarella dei vasetti



E quella delle stoffe



“bella questa..ne compro una”



Qui si vende pesce...

...qui frutta...



...e verdura



“Si vendono collane!”



“ne posso provare una?”



Finiti gli acquisti si porta la spesa nella casa di Aladino...



...dove si deve ordinare la merce negli appositi cestini

Volando verso la reggia



La spiegazione

I bambini indossano il tappeto volante



Si cammina sopra un piano inclinato...



...per spiccare un volo ed
atterrare nel deserto

si attraversa il fiume camminando
sopra i sassi



Si procede spostandosi
sulle pedane basculanti



Si corre tra le bancarelle del
mercato...

...e si attraversa il paese...



...salendo sopra un'asse...

...su cui si cammina in equilibrio



“Finalmente siamo arrivati alla reggia della principessa!”

Ora si torna indietro di corsa per effettuare un altro “volo”!



La grotta delle meraviglie



La spiegazione

Per entrare nella grotta...



Gli aladini devono essere
accompagnati dalla
scimmietta Abù



Aladino con Abù deve camminare...



...sopra un ponte di funi che oscilla



Attraversa una
gigantesca ragnatela

Ed entra nella grotta



Dopo aver evitato le pietre
che cadono dalle pareti...



...percorre in sospensione
l'interno della grotta...

...stando attento agli animali
pericolosi che sono in agguato



Sale sopra uno scivolo
piuttosto ripido



...e guizza via...scivolando
fino alla sala del tesoro...

...dove in un scrigno pieno di
gioielli e pietre preziose trova la
lampada magica!





Prima che la grotta crolli, scappa attraverso un tunnel...



...la lampada è stata recuperata!

Il genio della lampada

La spiegazione



Il genio realizza il primo desiderio:
Aladino diventa un principe

Inizia la vestizione con mantello,
cintura, mantello...





...e per finire un
gigantesco anello

Ora ci si può ammirare
davanti agli specchi!



Il secondo desiderio:
Aladino sale sulla
barca...



...ma viene buttato in mare da Jafar



Giunto nel fondo del mare nuota sotto il ventre di un polipo...



...per cercare le
conchigliette...

...che gli permetteranno di
aprire la grande capasanta





Infilando le conchigliette nel foro corrispondente



...la capasanta si apre...



...e Aladino può recuperare la
lampada magica

Strofinando la lampada Aladino
esprime il terzo desiderio:



...concedere la libertà
all'amico genio!

Il momento finale



Al termine dell'attività tutti i bambini si riuniscono davanti alla gigantesca lampada:
“chiudiamo gli occhi...ed esprimiamo l'ultimo desiderio...”



Il genio lentamente esce dalla lampada...



...per volare verso il cielo!



I bambini guardano increduli verso l'alto...



...salutano il genio...



...che ormai sta scomparendo tra le nuvole...