



SEGRETERIA DI STATO
ISTRUZIONE E CULTURA

**Cassa di Risparmio della Repubblica di San Marino S.p.A.
in collaborazione con la
Segreteria di Stato per l'Istruzione e Cultura,**

indice

**UN CONCORSO GRAFICO RIVOLTO ALLA SCUOLA ELEMENTARE E
ALLA SCUOLA MEDIA INFERIORE, FINALIZZATO ALLA
REALIZZAZIONE DEL NUOVO LOGO DI GIOCHIAMO ALLO SPORT**

Premessa

In occasione dei festeggiamenti per il trentennale di "Giochiamo allo Sport", Cassa di Risparmio della Repubblica di San Marino S.p.A. (di seguito, per brevità, Cassa) e la Segreteria di Stato per l'Istruzione e Cultura (di seguito, per brevità, Segreteria) si sono impegnate ad indire un apposito concorso di idee, tra tutti gli alunni della Scuola Elementare e della Scuola Media Inferiore, per il restyling del logo dell'iniziativa medesima.

Art. 1

(Titolo e destinatari)

1. Il titolo del Concorso è: "30 anni di Giochiamo allo Sport".
2. Il Concorso si rivolge a tutti gli alunni della Scuola Elementare e della Scuola Media Inferiore della Repubblica di San Marino.

Art. 2

(Partecipanti)

1. Potranno partecipare al Concorso tutti gli studenti che frequentano la Scuola Elementare e la Scuola Media Inferiore. La partecipazione potrà essere individuale o di gruppo (classe) e avverrà con il coordinamento e la collaborazione dei docenti, i quali verranno coinvolti nell'iniziativa dai referenti scolastici del concorso. La partecipazione è gratuita.

REPUBBLICA DI SAN MARINO

Contrada Omerelli 23 - 47890 San Marino
www.istruzioneecultura.sm

T +378 (0549) 885595
F +378 (0549) 882301



**SEGRETERIA DI STATO
ISTRUZIONE E CULTURA**

Art. 3

(Tema degli elaborati)

1. Il tema del concorso grafico è il restyling dell'attuale logo di Giochiamo allo Sport. La nuova proposta potrà comprendere l'ideazione grafica ed un eventuale messaggio promozionale del progetto.

Art. 4

(Proposte da realizzare)

1. La partecipazione al concorso prevede l'elaborazione di disegni, o proposte grafiche di altra natura, che forniscano, con un breve testo di accompagnamento atto a illustrare l'idea progettuale alla Commissione giudicante di cui al successivo articolo 8, una nuova e originale immagine di Giochiamo allo Sport.

2. Ogni partecipante (studente o classe) potrà presentare anche più di un progetto.

Art. 5

(Materiali del concorso)

1. Gli Organizzatori del concorso distribuiranno alle Scuole il materiale pubblicitario attualmente impiegato, con alcune brevi note sulla trentennale storia dell'iniziativa e sul significato e l'importanza dello sport in età scolare.

Art. 6

(Durata del concorso)

1. Il concorso si svolgerà durante l'anno scolastico 2015/2016 e si concluderà il 15 aprile 2016.

Art. 7

(Modalità di presentazione degli elaborati)

1. Gli elaborati dovranno essere consegnati, entro e non oltre la data del 15 aprile 2016, ai referenti scolastici del concorso, che avranno il compito di trasmetterli agli Organizzatori, ai recapiti specificati al comma 2. Saranno accettati soltanto gli elaborati, pervenuti entro la data indicata, completi dei riferimenti del partecipante (studente o classe), specificati tramite apposito modulo da consegnare congiuntamente all'elaborato.

2. Recapiti degli Organizzatori:

REPUBBLICA DI SAN MARINO

Contrada Omerelli 23 - 47890 San Marino
www.istruzioneecultura.sm

T +378 (0549) 885595
F +378 (0549) 882301



**SEGRETERIA DI STATO
ISTRUZIONE E CULTURA**

- a. Cassa di Risparmio della Repubblica di San Marino S.p.A. – Ufficio Marketing e Commerciale, Piazzetta del Titano 2, 47890 San Marino Città; ovvero all'indirizzo e-mail marketing@carisp.sm;
- b. Segreteria di Stato per l'Istruzione e Cultura, Contrada Omerelli 23, 47890 San Marino Città (tel. 0549 882550; fax 0549 882301; e-mail augusto.santi@unirmsm.sm).

Art. 8

(Commissione giudicante e valutazione degli elaborati)

1. La Commissione giudicante, composta dai membri del Comitato di gestione di Giochiamo allo Sport, dai Dirigenti della Scuola Elementare e della Scuola Media Inferiore, o loro delegati, e da un eventuale esperto esterno designato dal Comitato di gestione, valuterà principalmente l'idea progettuale, oltre che la proposta grafica.
2. La Commissione potrà valutare come vincente anche più di un elaborato, qualora si ritenga che il connubio dei progetti individuati possa consentire di definire in maniera più organica ed esaustiva la successiva realizzazione grafica del logo, nonché una comunicazione più coerente, efficace e meglio utilizzabile per la preparazione del materiale promozionale.

Art. 9

(Premiazione)

1. L'elaborato, o gli elaborati, valutati più interessanti, ad insindacabile giudizio della Commissione di cui all'articolo 8, saranno premiati con:
 - a. lavagna interattiva multimediale (elaborato di classe);

oppure

 - b. premio personale (elaborato individuale).

Art. 10

(Pubblicità del bando)

1. Il presente Regolamento verrà pubblicato e reso disponibile sui seguenti siti:
 - ✓ www.istruzione.sm
 - ✓ www.carisp.sm

Art. 11

REPUBBLICA DI SAN MARINO

Contrada Omerelli 23 - 47890 San Marino
www.istruzioneecultura.sm

T +378 (0549) 885595
F +378 (0549) 882301



**SEGRETERIA DI STATO
ISTRUZIONE E CULTURA**

(Utilizzo degli elaborati)

1. Gli Organizzatori potranno utilizzare le nuove immagini e materiali promozionali di Giochiamo allo Sport, realizzati a partire dagli elaborati dei partecipanti al concorso, in qualsiasi ambito di promozione e comunicazione, mediante l'impiego dei consueti canali (stampa, web, trasmissioni radiotelevisive, ecc.).
2. Tutti gli studenti partecipanti al concorso, per il tramite dei loro genitori, si impegnano ad accettare le disposizioni contenute nel presente Regolamento ed autorizzare, oggi e in futuro, qualsiasi utilizzo commerciale dei loro elaborati, finalizzato al restyling del logo di Giochiamo allo Sport.

San Marino, 17 dicembre 2015

Il Segretario di Stato

**per l'Istruzione e la Cultura
della Repubblica di San Marino**

Giuseppe Maria Morganti

Il Presidente

**della Cassa di Risparmio della
Repubblica di San Marino S.p.A.**

Pietro Giacomini