

REGOLAMENTO DELLA LUDOTECA SERVIZIO PRESTITO

La Ludoteca intende permettere a chi la frequenta la massima libertà di scelta dei giochi/giocattoli.

Il regolamento

1. L'iscrizione alla Ludoteca, riservata ai bambini/ragazzi dai zero ai sedici anni, comporta il pagamento di € 3 e dà diritto ad accedere a tutte le iniziative che vi vengono programmate e a prendere in prestito i giocattoli e i libri secondo le modalità del successivo articolo 3.
2. Al momento dell'iscrizione, i bambini devono essere accompagnati da un adulto, il quale dovrà sottoscrivere l'autorizzazione all'iscrizione.
3. Al bambino verrà consegnata una tessera con codice personale che gli darà diritto ad accedere alla Ludoteca, ai suoi laboratori e al prestito giochi. Per accedere al prestito è necessario presentare la tessera all'operatore, il quale provvederà a registrare il gioco tramite il codice personale. Con l'iscrizione si ha diritto ad usufruire di n.8 buoni prestito terminati i quali è necessario pagare € 1 per poterli rinnovare.
4. Per i bambini dai zero ai cinque anni compiuti è richiesta la presenza di un adulto per la durata dell'intera permanenza in Ludoteca.
5. Gli adulti che accompagnano i bambini sono invitati a collaborare con loro per il riordino dei materiali utilizzati e a collaborare con gli operatori per il mantenimento di un buon clima educativo.
6. Gli operatori della Ludoteca non controllano l'entrata e l'uscita dei bambini.
7. Dopo l'uso, ogni giocattolo o libro dev'essere riposto integro e completo in ogni sua parte nello scaffale corrispondente all'area di appartenenza.
8. È possibile prendere in prestito un giocattolo o videogioco più un libro per volta. .
9. Il prestito ha una durata massima di 15 giorni ed è rinnovabile telefonicamente una sola volta a meno che il libro/giocattolo non sia stato richiesto da altri. Il prestito dei video-giochi non è rinnovabile. Il rinnovo del gioco equivale a un nuovo prestito.
10. È necessario alternare il prestito di un videogioco con un gioco classico.
11. Un gioco o libro non restituito dovrà essere sostituito con un altro uguale od analogo.
12. In caso di danneggiamento del gioco o del libro, l'utente dovrà pagare la riparazione, se il gioco non è utilizzabile dovrà pagare la metà del suo valore commerciale oppure sostituirlo con uno simile.
13. Ogni ritardo nella restituzione del gioco comporta una delle seguenti sanzioni:
 - o la perdita del diritto ad un ulteriore prestito per un periodo pari al ritardo
 - o la donazione di un gioco (o libro) alla Ludoteca
 - o la sottrazione di un buono prestito ogni 5 giorni di ritardo

La classificazione

Per aiutare chi frequenta la Ludoteca ad entrare con maggior consapevolezza nel mondo del gioco/giocattolo e per favorire la ricerca del materiale i giocattoli sono suddivisi negli scaffali per colore corrispondente alla diversa categoria d'esperienza

- **ROSSO** –Comunicazione (espressione – comunicazione)
- **BLU** - Logica (costruzione - invenzione)
- **GIALLO** - Corporeità (destrezza - movimento)
- **VERDE** - Ambiente (imitazione - esplorazione)